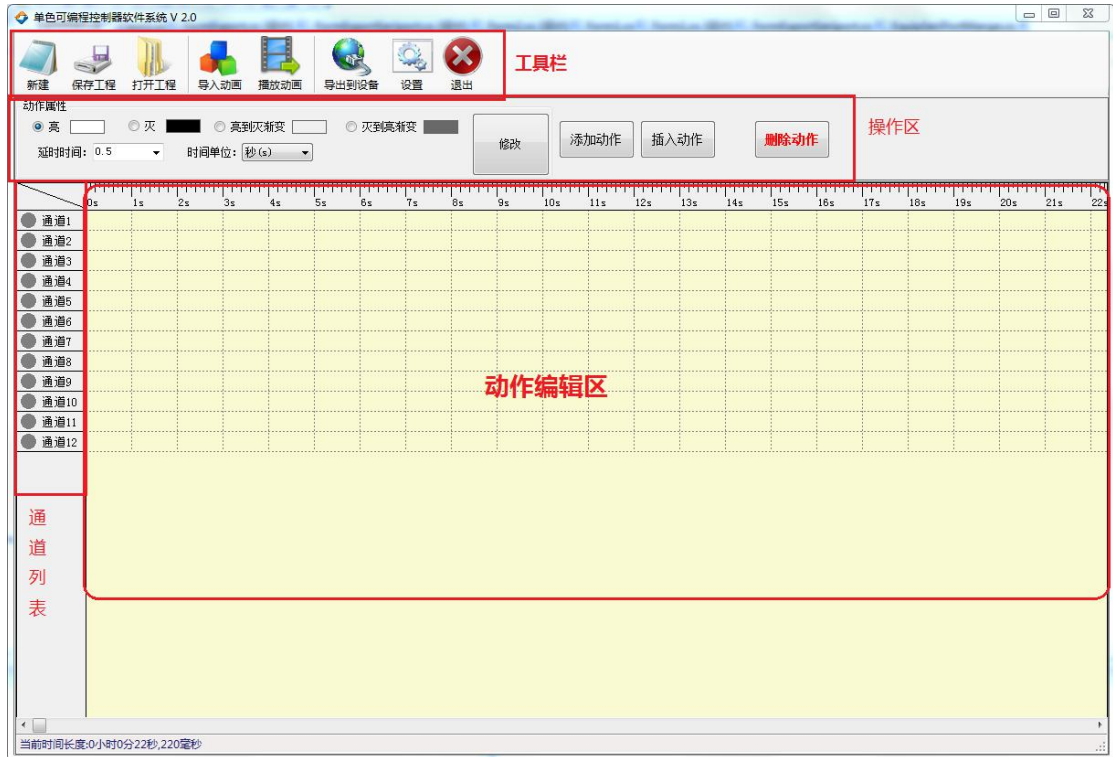


第一章 界面

一、软件主界面如下：



- (1) 工具栏：对软件的工程、预览、导出等常用功能
- (2) 操作区：包括动作的相关操作
- (3) 通道列表：当前控制器的通道列表及预览时的灯状态
- (4) 动作编辑区：将每个动作用方框表示当前动作内容及时间长度

第二章 功能介绍

1) 工具栏

- ◆ 新建：清空所有通道动作列表
- ◆ 保存工程：保存工程方便以后使用
- ◆ 打开工程：打开工程文件
- ◆ 导入动画：导入编辑好的 TOL 文件
- ◆ 播放动画：预览编辑好的动作列表
- ◆ 导出到设备：将当前设置的动作导出到控制器



- ◆ 设置：设置工作区标尺的长度（默认 30 分钟）



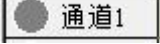
- ◆ 退出：关闭软件

2) 操作区

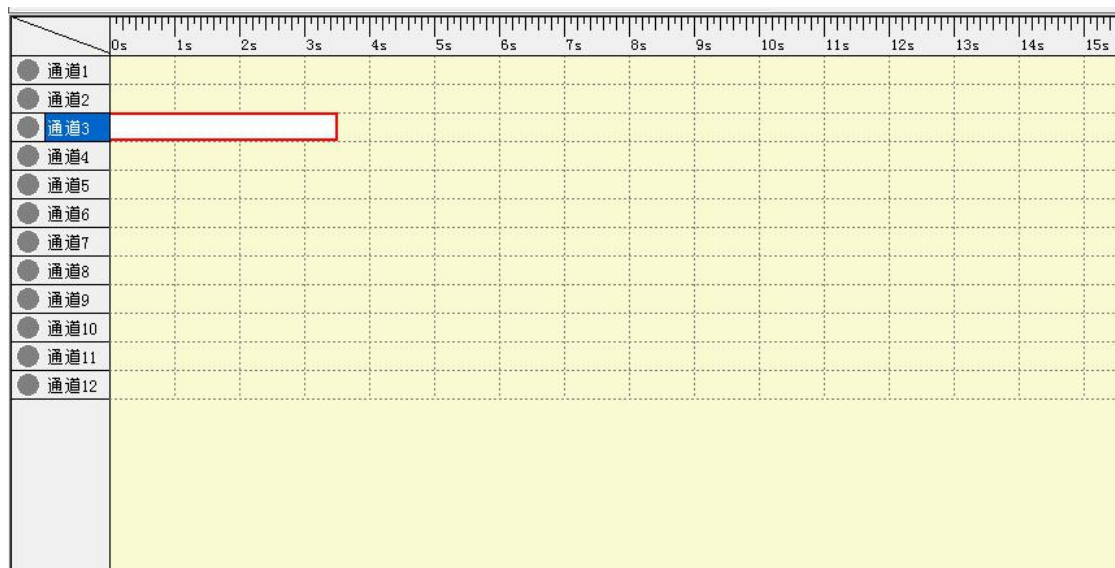


- ◆ 动作属性：分为 4 个动作状态亮、灭、由亮到灭渐变、灭到亮渐变。延时时间为动作持续时间，每一个动作最长时间为 5 分钟，最短为 100ms。
- ◆ 修改动作：在工作区中单击选中要修改的动作，在动作属性中修改相应属性值，点击修改按钮。
- ◆ 添加动作：添加一个动作，动作状态为动作属性设置值。
- ◆ 删除动作：删除工作区中选中的动作。

3) 通道列表

控制器为 12 个通道，通道显示  左边为当前通道的状态，当播放动画时显示当前通道亮度，右边为通道编号

4) 动作编辑区



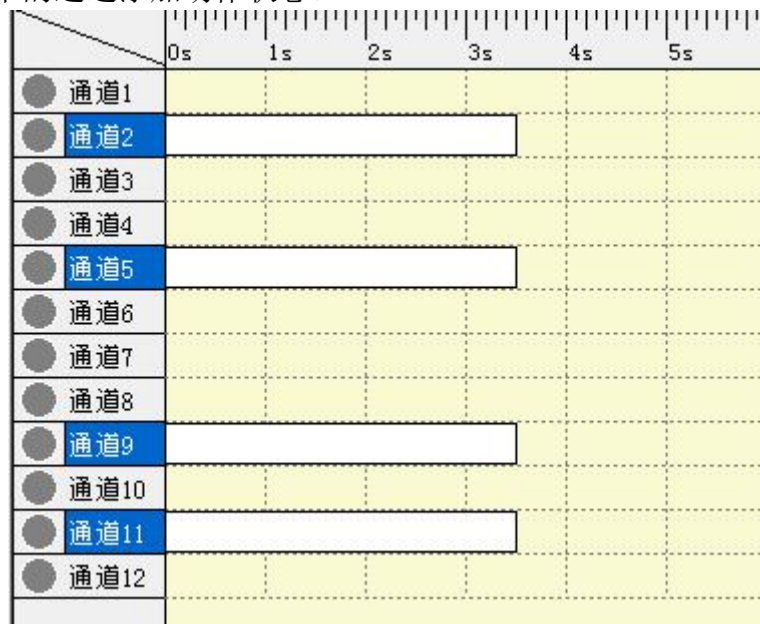
在工作区中鼠标单击网格，选中对应的通道以蓝底白字显示，动作列表以方框的形式表示，方框的长度为此动作的延时时间，选中的动作作用红色的外框框选。

第三章 操作流程

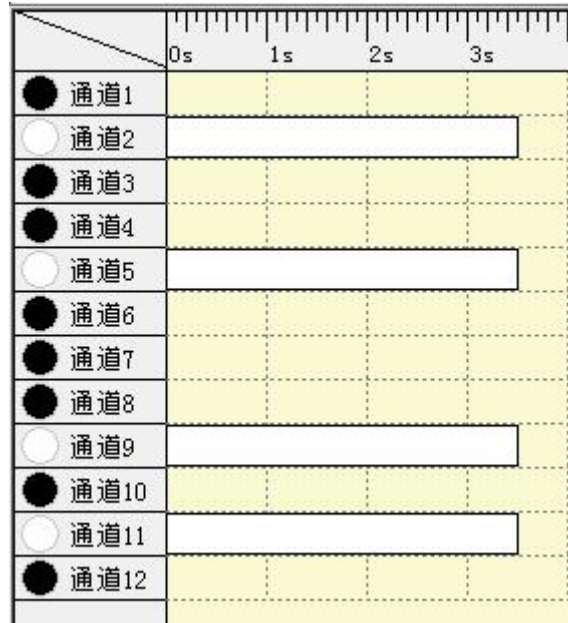
- 1) 选择通道：在工作区网格中单击选中单个通道，或者按 **Ctrl+**单击选中多个通道，选中的通道在列表中用蓝底白字显示（**Ctrl+A** 全选）。



- 2) 添加动作：在操作区中的动作属性中设置需要的动作参数，点击添加动作按钮对选中的通道添加动作状态。



- 3) 播放动画：点击工具栏的播放动画预览效果，再点一下停止播放。



- 4) 导出到设备：将下载器接到电脑上，控制器连接到下载器线上。点击工具栏上的导出到设备，选择对应的串口号控制器型号，点击开始导出按钮。下方的进度条显示导出进度。

